**Pruebas unitarias**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpEscenary1 | FarmaciaTest | Un objeto de la clase Farmacia y un objeto de la clase ClienteFarmacia con id=1 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march , |
| Setup2 | FarmaciaTest | Un objeto de la clase Farmacia |
| Setup3 | FarmaciaTest | Un objeto de la clase Farmacia y cuatro objetos de la clase ClienteFarmacia. El primero con con id=0 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march. El segundo con con id=1 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march.  El tercero con con id=2 , nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march. El cuarto con con id=3, nombre=Danna , apellido=garcia , email=garcia@gmail.com , genero= female, país=Colombia , foto=null ,cumpleanios=march. |
| setUpScenary2 | FarmaciaTest | Un entero que representa la cantidad de productos de la farmacia |
| setUpScenary3 | FarmaciaTest | Un objeto de la clase Farmacia con 10 productos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| Farmacia | addParticipantIntoTree | setUpEscenary1 | 1,"Danna","garcia","garcia@gmail.com",  "female","Colombia",**null**,"march" | El primer objeto del árbol fue agregado |
| Farmacia | buscarClientesEspeciales | setUpEscenary1 | 1,"Danna","garcia","garcia@gmail.com",  "female","Colombia",**null**,"march" | El cliente especial es el que fue agregado |
| Farmacia | generarInformacionDeLos  ProductosFarmacia | setUpScenary2 | 10 | Farmacia creada con diez productos |
| Farmacia | OrdenamientoPorTipo | setUpScenary3 | 10 | Los productos fueron ordenados por tipo |
| Farmacia | OrdenamientoPorNombre  DeLaMarca | setUpScenary3 | 10 | Los productos fueron ordenados por marca |
| Farmacia | OrdenamientoPorNombre  DelProducto | setUpScenary3 | 10 | Los productos fueron ordenados por producto |
| Farmacia | OrdenamientoPorCodigo | setUpScenary3 | 10 | Los productos fueron ordenados por código |
| Farmacia | OrdenamientoPorFechaDe  Llegada | setUpScenary3 | 10 | Los productos fueron ordenados por fecha de llegada |
| Farmacia | OrdenamientoPorTiempo | setUpScenary3 | 10 | Los productos fueron ordenados por tiempo |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpEscenario1 | CargoSupermercadoTest | Un objeto de la clase CargoSupermercado con un cargo llamado cargo1 |
| setUpEscenario2 | CargoSupermercadoTest | Un objeto de la clase CargoSupermercado con 20 cargos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| CargoSupermercado | AgregarCargo | setUpEscenario1 | 1 cargo y se agregan 20 más | El supermercado tiene ahora 21 cargos. |
| CargoSupermercado | buscarCargo | setUpEscenario2 | 20 cargos | Busca cargos existentes y no existentes |
| CargoSupermercado | Contratar | setUpEscenario2 | 20 cargos | Le asigna un cargo a cada empleado |
| CargoSupermercado | buscarEmpleado | setUpEscenario2 | 20 cargos | Verifica que los empleados existentes se encuentren |
| CargoSupermercado | buscarJefe | setUpEscenario2 | 20 cargos | Verifica que los cargos jefes existentes se encuentren |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpEscenario1 | ClienteSupermercadoTest | Un objeto de la clase ClienteSupermercado con entradas:  nombre = "Marta";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[marta@email.com](mailto:marta@email.com) |
| setUpEscenario2 | ClienteSupermercadoTest | Dos objetos de la clase ClienteSupermercado con entradas:  nombre = "Marta";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[marta@email.com](mailto:marta@email.com)  nombre = "Alberto";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[alberto@email.com](mailto:alberto@email.com) |
| setUpEscenario3 | ClienteSupermercadoTest | Tres objetos de la clase ClienteSupermercado con entradas  nombre = "Marta";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[marta@email.com](mailto:marta@email.com)  nombre = "Alberto";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[alberto@email.com](mailto:alberto@email.com)  nombre = "Paco";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[paco@email.com](mailto:paco@email.com) |
| setUpEscenario3 | ClienteSupermercadoTest | Cinco objetos de la clase ClienteSupermercado con entadas  nombre = "Marta";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[marta@email.com](mailto:marta@email.com)  nombre = "Alberto";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[alberto@email.com](mailto:alberto@email.com)  nombre = "Paco";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[paco@email.com](mailto:paco@email.com)  nombre = "Luis";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[luis@email.com](mailto:luis@email.com)  nombre = "Xiomara";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[xiomara@email.com](mailto:xiomara@email.com) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| ClienteSuperemercado | insertar | setUpEscenario4 | nombre = "Marta";  direccion="dirección";  telefono = "1234567";  email:[nombre@email.com](mailto:nombre@email.com) | El supermercado sigue teniendo 5 clientes ya que al insertar un cliente ya existente se genera error. |
| ClienteSuperemercado | buscar | setUpEscenario4 | “Petronila”, “Marta”, “Xiomara” | Busca clientes correctamente, y los que no existen indica que no existe |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setUpEscenario1 | SuperMercadoTest | Un objeto de la clase CargoSupermercado con un 15 cargos |
| setUpEscenario2 | CargoSupermercadoTest | Un objeto de la clase CargoSupermercado con un 15 cargos y 6 personas contratadas |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| Supermercado | crearCargo | setUpEscenario1 | 3 cargos con entradas:  "Vendedor puerta a puerta", "Gerente General";  "Vendedor puerta a puerta2", "Vendedor 4";  "Vendedor puerta a puerta3", "Contador2". | El supermercado tiene ahora 18 cargos. |
| Supermercado | eliminarCargo | setUpEscenario1 | 3 cargos con entradas:  “Contador3”;  “contador2;  “contador1”. | El supermercado elimina los cargos y queda con 15 cargos en total |
| Supermercado | buscarEmpleado | setUpEscenario2 | idPersona=560 | El empleado ha sido encontrado |